Ausschreibung Wiesensee Matchplay-Trophy 2017

1. Spielberechtigt sind alle Erst-, und Zweitmitglieder des GC Wiesensee

2. Das Matchplay wird im KO-System, beginnend mit max. 64 Teilnehmern ausgespielt.

3. Meldeschluss ist am 27.04.2016. Anmeldungen nimmt das Clubsekretariat per Mail an golfclub.wiesensee@lindner.de entgegen und werden in der Reihenfolge des Eingangs berücksichtigt. Die gemeldeten Teilnehmer werden im Zufallsverfahren in den Spielplan der ersten Runde gelost. Es erfolgen keine vorherigen Setzungen.

4. Gespielt wird nach den jeweils aktuellen Regeln des DGV ein Einzel-Lochspiel über 18 Löcher, beginnend bei Loch 1. Bei Gleichstand nach 18 Löchern wird unmittelbar im Sudden-Death-Modus, mit unveränderter Vorgaberegelung, am Startloch weitergespielt, bis ein Spieler ein Loch gewinnt.

5. Gespielt wird mit der jeweiligen Spielvorgabe am Tag des Wettspiels. Spieler mit Clubvorgaben (>-36,0) starten mit Handicap -36,0.

6. Berücksichtigt werden 75% der Spielvorgabendifferenz (nicht Handicap!), kaufmännisch gerundet auf volle Schläge.
(z.B. höhere Vorgabe 25 - niedrigere Vorgabe 12 = Diff. 13
Diff. 13 x 75% = 9,75 => gerundet 10 Schläge Vorgabe für das schlechtere Handicap)
Bis ..,4 wird dabei ab- und ab ..,5 wird aufgerundet.

7. Die ermittelten Vorgabeschläge -wie in 6. dargestellt- werden anhand der Handicap Verteilung auf die Löcher, beginnend bei Handicap 1, aufsteigend verteilt.

8. Das Startgeld beträgt 15,-- EUR (inkl. Startgeld für das 9 Loch Turnier) und ist vor dem ersten Start bar im Sekretariat des GC Wiesensee zu entrichten. Starter ohne Startgeldzahlung werden automatisch in der ersten Runde von der Spielleitung als Verlierer gewertet und sind ausgeschieden.
10. Die Runden **müssen** spätestens bis zum Ablauf der folgenden Termine gespielt sein:

1. Runde: 31. Mai
2. Runde: 30. Juni
3. Runde: 31. Juli
4. Runde: 31. August
5. Runde: 30. September
Endspiel: 8. Oktober
Hierfür haben die Spieler Terminvorschläge zu unterbreiten bzw. einen Spieltermin abzustimmen.

12. Wer zu einem vereinbarten Spieltermin nicht antritt, verliert das Match.

13. Spielpaarungen, die nicht bis zum Ablauf der Fristen antreten werden ersatzlos gestrichen.

14. Sollte einem Spieler kein Gegner zugeordnet werden können, so ist der Spieler eine nächste Runde weiter

15. Sollten weniger als 64 Teilnehmermeldungen vorliegen, gewinnen die Spieler ohne Gegner die erste Runde kampflos. Sollten weniger als 32 Meldungen vorliegen, wird das Matchplay um eine Runde verkürzt.
16. Der Sieger der Matchplay Partie ist verantwortlich für die Ergebnismeldung binnen 48 Stunden.

17. Wettspielleitung: G. Schöpping, Ingo Gerlach, Wolfgang Bahr, Jens H. Kloeren,
Westerburg, 21.03.2017